EJERCICIO 1) Lotería

Un apostador necesita procesar los 20 premios de la lotería, para luego conocer el promedio de todos los impares, el mayor, menor y la cantidad de los números pares que han salido sorteados.  
Desarrolle una aplicación que permita ingresar los 20 números y presente los resultados.

ESTRATEGIA:  
Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.  
AMBIENTE:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Variables | Tipo | Descripción |
| Num | Entero | Número sorteado a ingresar |
| CPares | Entero | Cantidad de números pares ingresados |
| SumIm | Entero | Sumatoria de todos los números impares ingresados |
| CImpares | Entero | Cantidad de todos los números impares ingresados |
| proImpar | Real | Promedio de todos los números impares |
| mayor | Entero | mayor número ingresado |
| menor | Entero | menor número ingresado |

Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.